

Espace - Feature - Fonctionnalité #1013

Gestion des apprentissages de classes d'équivalence

19/12/2010 13:50 - Annie Lesca

Statut:	New - Nouveau	Début:	19/12/2010
Priorité:	Basse	Echéance:	
Assigné à:		% réalisé:	0%
Catégorie:		Temps estimé:	0.00 heure
Version cible:			
Description			
Si possible, http://dedalila.org/lepluswikini/wakka.php?wiki=MathematiqueS annie			

Historique

#1 - 30/12/2010 01:05 - Francois Audirac

J'ai commencé à répertorier ce qui pourrait être intéressant de proposer, dans le wiki.

http://redmine.ryxeo.com/projects/leterrier-espace/wiki/Activit%C3%A9s_possibles

Je mettrai bien ces situations d'équivalence dans les activités 4 avec les formes, même si ce n'est pas tout à fait le thème.

Qu'en penses-tu ?

Ou alors dans un autre thème d'activités ?

Y en a-t-il d'autres qu'il serait intéressant d'ajouter.

Il faudra ensuite détailler pour chacune la manière dont on procède.

J'imagine un "exercice" (c'est à dire une situation qui pourrait se complexifier en maxi 5 étapes), mais proposant toujours le même principe technique (clic ou glisser ou autre), en pensant aux plus jeunes.

#2 - 01/03/2011 00:23 - Francois Audirac

A intégrer dans les

<http://www.pasiphae.org/images/imagesceline/Topologie/topoMS1.htm>

Topologie équivalente :

<http://www.pasiphae.org/images/imagesceline/Topologie/topoMS7.htm>

Jeu de dominos:

<http://www.pasiphae.org/images/imagesceline/Topologie/topoMS8.htm>