

# AbulÉdu - Feature - Fonctionnalité #1174

## Intégration de Scratch

09/02/2011 19:15 - Francois Audirac

<b>Statut:</b>	New - Nouveau	<b>Début:</b>	09/02/2011
<b>Priorité:</b>	Normale	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>		<b>% réalisé:</b>	0%
<b>Catégorie:</b>		<b>Temps estimé:</b>	0.00 heure
<b>Version cible:</b>	AbulÉdu - Serveur - 9.08 (correctifs post release)		

**Description**

Le logiciel Scratch me semble un outil plus convivial de création d'interface évoluée, utilisable par des enfants de cycle 3. Ses paquets windows et Linux permettrait un déploiement sur les postes Windows et Linux de manière transparente.

<http://scratch.mit.edu/>

A voir pour les futures versions d'AbulEdu ou celles actuelles...

### Historique

#### #1 - 10/02/2011 19:17 - Annie Lesca

[[[http://www.abuledu.org/abuledu/reunion\\_mi-aout\\_2009](http://www.abuledu.org/abuledu/reunion_mi-aout_2009)]]

J'avais présenté "American birds"

Points gênants (Denis) : obligation de publier sur LEUR site pour que ce soit utilisable, et limites de poids (photos, sons).

Après vérifications d'Eric jeudi soir, pb résolus.

Ania très intéressée, pense qu'un prof "ordinaire" peut créer de très nombreuses petites ressources péda sans gros investissement intellectuel.

#### #2 - 10/02/2011 22:02 - Eric Seigne

Pour ma part je suis très réticent à l'intégration de scratch pour les raisons suivantes:

- c'est pas libre au sens gnu/gpl: [http://info.scratch.mit.edu/Scratch\\_License](http://info.scratch.mit.edu/Scratch_License)
- c'est pas clair: la licence de scratch n'est pas la même que celle du code source de scratch (!) [http://info.scratch.mit.edu/Source\\_Code](http://info.scratch.mit.edu/Source_Code)
- c'est lié à squeak plate-forme pour laquelle nous n'avons absolument aucune compétence
- on a trouvé un moyen détourné de faire que les productions de scratch ne soient pas hébergées sur leur serveur (et par exemple publiable sur l'intranet) mais c'est tordu
- le scratch-player est en java et tourne sous la forme d'un plugin dans le navigateur, le code source de ce plugin/player n'est pas disponible ou je ne l'ai pas trouvé ...
- les projets semblent limités en taille (largeur/hauteur) ce qui est assez problématique

Bref, vous voulez toujours qu'on réfléchisse à son intégration ? il faudrait à minima qu'on trouve une réponse à chaque point évoqué ci-dessus.

**#3 - 11/02/2011 18:13 - Annie Lesca**

les avantages

- enfants : leur faire faire de la pré-programmation
- profs : mini-réalisations à portée de main

les moins : tout ce que tu as listé

annie

**#4 - 11/02/2011 23:45 - Francois Audirac**

En dehors de faire faire de la pré-programmation aux élèves, il y aussi un outil de conception d'événements, de manipulation de médias (sons, images), d'anticipation, qui vont bien au delà de la pré-programmation.

Scratch représente pour moi, l'équivalent d'un SUPER-LOGO : anticiper une action, la modéliser à l'aide des briques, la valider.

Mais avec le projet Kidistb-2011, il se peut que Scratch passe pour bien maigre en regard du nouveau projet.

J'ai transmis les demandes d'Eric à un utilisateur francophone qui l'utilise régulièrement lors de stages et de formations.  
A suivre.

**#5 - 20/02/2011 12:57 - Annie Lesca**

idée d'utilisation en collège-lycée

<http://www.reunion.iufm.fr/recherche/irem/spip.php?article289>

annie