

Pixel - Feature - Fonctionnalité #1315

Faire un exercice - déplacer une image

13/04/2011 11:41 - Gabriel Cadeillan

Statut:	New - Nouveau	Début:	13/04/2011
Priorité:	Normale	Echéance:	18/04/2011
Assigné à:	Gabriel Cadeillan	% réalisé:	100%
Catégorie:		Temps estimé:	0.00 heure
Version cible:			
Description			
<p>Une fois qu'un exercice est ouvert, l'utilisateur doit pouvoir le résoudre: _ en faisant un cliquer-glisser sur une image (non-pixellisé) pour la déposer en face (ou en dessous si le mode est horizontal)</p> <p>_L'utilisateur ne doit pas pouvoir interagir avec les images pixellisées.</p> <p>EDIT: Ce qui suit est une idée pour une version ultérieure du projet:</p> <p>/*_ en sélectionnant une image avec entrée puis en la déplaçant avec les flèches et la dépose avec entrée à nouveau.</p> <p>Je vois les choses ainsi: <i>un halo bleu entoure une image en cours de sélection, si la souris passe sur une autre image, la nouvelle prend le halo bleu. Si la souris ne bouge pas, on peut déplacer le halo avec les flèches pour sélectionner une autre image. (Et si la souris re-bouge à nouveau sur une autre image, c'est à nouveau elle qui indique quelle image a le halo bleu, etc)</i> <i>_lors du clic de la souris, l'image entourée de bleu prend un halo rouge, qui permet de la déplacer à la souris, ou bien au clavier, en échangeant les positions grâce aux flèches (il faudrait, pendant qu'une image est entourée de rouge, interdire le contrôle au clavier si c'est la souris qui déplace l'image et vice-versa. Sinon, le déplacement des images risque d'être hasardeux, voire provoquer des bugs)</i> une fois que le bouton de la souris est relâché ou que l'utilisateur appuie à nouveau sur entrée, l'image est placée sur sa position et le halo rouge redevient le halo bleu de sélection.</p> <p>Si un exercice comprend un trop grand nombre d'images pour qu'elles soient toutes placées dans la hauteur de la zone de l'exercice (ou la largeur si l'exercice est en mode horizontal), l'utilisateur doit pouvoir scroller vers les autres images. Pour scroller, on pourrait: _ cliquer directement sur la flèche ou la barre de la scrollbar _ si une image est en cliquer-glisser, attendre avec la souris un peu à droite de la zone de l'exercice pour faire défiler à droite (et ainsi de suite pour les autres directions) _ si l'utilisateur sélectionne au clavier une image hors de vue, la zone scrolle automatiquement pour voir l'image sélectionnée.* /</p>			

Historique

#1 - 13/04/2011 14:23 - Gabriel Cadeillan

- Assigné à mis à Gabriel Cadeillan

#2 - 14/04/2011 11:39 - Gabriel Cadeillan

- Echéance mis à 18/04/2011

#3 - 18/04/2011 09:13 - Gabriel Cadeillan

- % réalisé changé de 0 à 60

Contrôle à la souris fonctionnel dans les 2 modes. La gestion du clavier reste à implémenter.

#4 - 18/04/2011 09:39 - Gabriel Cadeillan

- % réalisé changé de 60 à 100