

ALLER - Task - Tâche #2068

Modifier le code d'onAbuleduLabelSelected afin de ne mettre à jour le QTextEdit qu'au clic sur le bouton Valider

26/03/2012 16:37 - Philippe Cadaugade

Statut:	Fixed - Corrigé - Implémenté	Début:	26/03/2012
Priorité:	Normale	Echéance:	
Assigné à:	Philippe Cadaugade	% réalisé:	100%
Catégorie:	Éditeur	Temps estimé:	0.50 heure
Version cible:	Version 5.0		
Description			

Historique

#1 - 27/03/2012 09:56 - Philippe Cadaugade

- Statut changé de New - Nouveau à Fixed - Corrigé - Implémenté

- % réalisé changé de 0 à 100

A été l'occasion d'une réflexion longue et complexe (et pas terminée !!) sur la nature de l'objet qui doit mémoriser les sélections. J'en suis à me dire qu'il faudrait conserver à la fois le contenu (pour affichage dans le QTextEdit et surtout pour utilisation dans le code des exercices), mais aussi l'index (pour les questions de sélection et désélection)... Le problème c'est qu'il faut que cette nature soit supportée par QVariant pour pouvoir la lire-écrire dans module.conf, ce qui n'est pas le cas de QMap<int, QString> !! Par contre, QMap<QString,QString> serait supportée, mais alors il faudrait jongler pour coder-décoder la clef QString <-> int