

## Mulot - Feature - Fonctionnalité #2171

### Implémenter le survol d'une image

15/05/2012 01:59 - Eric Seigne

<b>Statut:</b>	Fixed - Corrigé - Implémenté	<b>Début:</b>	15/05/2012
<b>Priorité:</b>	Normale	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>	Icham Sirat	<b>% réalisé:</b>	100%
<b>Catégorie:</b>		<b>Temps estimé:</b>	20.00 heures
<b>Version cible:</b>	version-10		
<b>Description</b>			
Pour lancer l'implémentation en Qt/C++ de mulot, la 1ere étape serait d'implémenter l'activité de découverte de l'image: au lancement l'image est recouverte de caches noir qui se retirent lorsque la souris passe au dessus. Quand il n'y a plus de cache à supprimer le logiciel passe à l'image suivante avec des caches plus petits.			

#### Historique

##### #1 - 15/05/2012 02:00 - Eric Seigne

C'est fait à 10%, j'ai trouvé une solution qu'il faudra ensuite déplacer dans un abuleduapplicationv1 "officiel" mais ça permet déjà de tester une piste.

##### #2 - 18/05/2012 01:27 - Eric Seigne

Une petite heure histoire d'avancer: intégration d'une page d'accueil basique (on attends les graphismes génériques avec impatience) et image aléatoire sur l'activité de survol.

Prochaine étape: la state machine pour avoir l'enchaînement des images...

##### #3 - 20/06/2012 10:49 - Icham Sirat

- Assigné à changé de Eric Seigne à Icham Sirat

##### #4 - 29/06/2012 15:28 - Icham Sirat

- % réalisé changé de 10 à 100

##### #5 - 29/06/2012 15:28 - Icham Sirat

- Statut changé de Assigned - En cours à Fixed - Corrigé - Implémenté

Le survol est opérationnel