

# abuledu-alacarte - Task - Tâche #2181

## Gestion des utilisateurs

20/05/2012 00:23 - Eric Seigne

<b>Statut:</b>	Fixed - Corrigé - Implémenté	<b>Début:</b>	20/05/2012
<b>Priorité:</b>	Haute	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>	Eric Seigne	<b>% réalisé:</b>	100%
<b>Catégorie:</b>		<b>Temps estimé:</b>	15.00 heures
<b>Version cible:</b>	Version 1.0		

**Description**

Bon, ben voilà un gros gros morceau qui est en route: la gestion "webadmin" dans alacarte.

Attention à ce que j'ai encore laissé en hardcodé: login.php sur le serveur

```
public static function getUsers($groupe) {
    global $conf_ldap_basedn, $message;

    //attention ...TODO
    $conf_ldap_basedn = ",dc=tests,dc=ryxeo,dc=auth,dc=abuledu,dc=net";
```

### Historique

#### #1 - 20/05/2012 13:49 - Eric Seigne

- % réalisé changé de 0 à 50

C'est fait, le serveur se charge de gérer le cas particulier des zz ou membre d'une école.

#### Il reste à faire :

- si je suis membre de webadmin-users je peux ajouter / supprimer des utilisateurs
- si je suis enseignant je peux "voir" mes élèves (ie, ceux qui sont dans les mêmes groupes que moi)
- si je suis autre chose -> je n'ai accès à rien

#### #2 - 20/05/2012 21:31 - Eric Seigne

Implémentation client & serveur de l'ajout d'un utilisateur via une requête XMLRPC. Ça marche à minima, comme d'hab, je laisse décanter.

#### #3 - 01/01/2013 10:49 - Eric Seigne

- *Priorité* changé de Normale à Haute

#### #4 - 05/01/2013 01:37 - Eric Seigne

Beaucoup de grosses modifications avec lcham + beaucoup de réflexions sur l'ergonomie ... au final ça donne un module un peu utilisable mais pour lequel il reste

- ajouter l'utilisateur: accepter un nombre variable de groupes supplémentaires
- modifier l'utilisateur: à faire

#### #5 - 06/01/2013 22:22 - Eric Seigne

- % réalisé changé de 50 à 100

1ere release possible: on ne peut pas modifier un utilisateur ... mais ça sera pour la prochaine.

**#6 - 06/01/2013 22:22 - Eric Seigne**

- Statut changé de *Assigned* - *En cours* à *Fixed* - *Corrigé* - *Implémenté*