# ALLER - Bug #2296

# Affichage des clés de niveaux

09/07/2012 11:21 - Jean-Louis Frucot

Statut: Invalid - Invalide Début: 09/07/2012

Priorité: Normale Echéance:

Assigné à: % réalisé: 0%

Catégorie: Code général Temps estimé: 0.00 heure

Version cible: Version 5.0

## **Description**

Lorsque je fais dans un exercice j'instancie le niveau de difficulté comme suit :

```
m_numLevel = m_config->value("niveauDifficulte").toInt();
setAbeLevel(m_config->value("niveauDifficulte").toString());
getAbeExerciceTelecommandeV1()->setAbeLevel(QString::number(m_numLevel));
```

mais l'icone affichée est celle du niveau-1

### Historique

#### #1 - 09/07/2012 15:04 - Jean-Louis Frucot

- Statut changé de New - Nouveau à Invalid - Invalide

Le bug c'était moi !

17/05/2025 1/1