

## Imagéo - Bug #2462

### Ajout d'une couche de tetes et d'une progressBar si changement de niveau

12/10/2012 09:04 - Philippe Cadaugade

|                       |                    |                      |            |
|-----------------------|--------------------|----------------------|------------|
| <b>Statut:</b>        | Invalid - Invalide | <b>Début:</b>        | 12/10/2012 |
| <b>Priorité:</b>      | Normale            | <b>Echéance:</b>     |            |
| <b>Assigné à:</b>     | Philippe Cadaugade | <b>% réalisé:</b>    | 0%         |
| <b>Catégorie:</b>     | Code général       | <b>Temps estimé:</b> | 0.50 heure |
| <b>Version cible:</b> | version-2.2        |                      |            |
| <b>Description</b>    |                    |                      |            |

#### Historique

---

**#1 - 08/11/2012 14:13 - Philippe Cadaugade**

- Statut changé de New - Nouveau à Invalid - Invalide

- Assigné à mis à Philippe Cadaugade

Ce n'est plus le cas depuis qu'on utilise des signaux et pas des états aux changements de niveau