

leterrier-developpeurs - Task - Tâche #3047

Destructeurs

15/07/2013 10:18 - Philippe Cadaugade

Statut:	New - Nouveau	Début:	15/07/2013
Priorité:	Normale	Echéance:	
Assigné à:	Philippe Cadaugade	% réalisé:	0%
Catégorie:		Temps estimé:	1.50 heure
Version cible:			
Description			
Certains objets dans les lib n'ont pas de destructeur !! Il faut qu'il en aient, virtuels si la classe doit être héritée, et que dans ces destructeurs on delete les attributs qui sont des pointeurs.			

Historique

#1 - 15/07/2013 10:47 - Jean-Louis Frucot

Faire gaffe, car certains de ces objets peuvent être détruits automatiquement s'ils sont enfants d'autres objets (!) Valgrind est une bonne aide sur ce coup-là ! Donc bien tester avant de détruire.