

ALLER - Feature - Fonctionnalité #3168

Textes à trous - Nombre de mots visibles

24/10/2013 10:27 - Annie Lesca

Statut:	Fixed - Corrigé - Implémenté	Début:	24/10/2013
Priorité:	Normale	Echéance:	
Assigné à:	Philippe Cadaugade	% réalisé:	100%
Catégorie:	Closure	Temps estimé:	0.00 heure
Version cible:	Version 5.0		
Description			
Bonjour			
Neuf mots max s'affichent à l'écran (au delà, les mots cachés ne s'affichent qu'après avoir supprimé les précédents) ; s'il y en avait 10, cela permettrait d'évaluer (en auto-évaluation, par chaque enfant, au fur et à mesure) l'exercice sur 10.			
Merci			

Historique

#1 - 21/03/2014 15:28 - Philippe Cadaugade

- Catégorie mis à Closure
- Statut changé de New - Nouveau à Assigned - En cours
- Assigné à mis à Philippe Cadaugade
- Version cible mis à Version 5.0
- % réalisé changé de 0 à 60

Ce qui marche :

- flèches haut et bas si on a plus de 7 mots
 - déplacement de la liste des mots vers le haut ou le bas quand on clique dessus, ce qui permet d'avoir un nombre très grand de mots à placer
- Ce qui reste :
- un mot de trop vers le bas
 - flèche up désactivée si on est en haut et flèche down désactivée si on est en bas
 - flèches hover

#2 - 21/03/2014 15:30 - Philippe Cadaugade

Ce qui marche :

- flèches haut et bas si on a plus de 7 mots
 - déplacement de la liste des mots vers le haut ou le bas quand on clique dessus, ce qui permet d'avoir un nombre très grand de mots à placer
- Ce qui reste :
- un mot de trop vers le bas
 - flèche up désactivée si on est en haut et flèche down désactivée si on est en bas
 - flèches hover
 - nombre de mots visibles et position des boutons fonction de la taille de l'aire de jeu

#3 - 21/03/2014 17:39 - Philippe Cadaugade

- % réalisé changé de 60 à 70

Ce qui marche :

- flèches haut et bas si on a plus de 7 mots
- déplacement de la liste des mots vers le haut ou le bas quand on clique dessus, ce qui permet d'avoir un nombre très grand de mots à placer
- flèches hover et pressed

Ce qui reste :

- un mot de trop vers le bas
- flèche up désactivée si on est en haut et flèche down désactivée si on est en bas
- nombre de mots visibles et position des boutons fonction de la taille de l'aire de jeu

#4 - 21/03/2014 17:50 - Philippe Cadaugade

- % réalisé changé de 70 à 80

Ce qui marche :

- flèches haut et bas si on a plus de 7 mots
- déplacement de la liste des mots vers le haut ou le bas quand on clique dessus, ce qui permet d'avoir un nombre très grand de mots à placer
- flèches hover et pressed
- plus de mot de trop vers le bas

Ce qui reste :

- flèche up désactivée si on est en haut et flèche down désactivée si on est en bas
- nombre de mots visibles et position des boutons fonction de la taille de l'aire de jeu

#5 - 24/03/2014 10:32 - Philippe Cadaugade

- % réalisé changé de 80 à 90

Ce qui marche :

- flèches haut et bas si on a plus de 7 mots
- déplacement de la liste des mots vers le haut ou le bas quand on clique dessus, ce qui permet d'avoir un nombre très grand de mots à placer
- flèches hover et pressed
- plus de mot de trop vers le bas
- flèche up désactivée si on est en haut et flèche down désactivée si on est en bas

Ce qui reste :

- nombre de mots visibles et position des boutons fonction de la taille de l'aire de jeu

#6 - 24/03/2014 14:34 - Philippe Cadaugade

- Statut changé de Assigned - En cours à Fixed - Corrigé - Implémenté

- % réalisé changé de 90 à 100

Fichiers

Aller -- Texte à trous.jpg

85,5 ko

24/10/2013

Annie Lesca