

## Imagéo - Task - Tâche #3765

### Récupérer la langue indiquée dans l'éditeur pour synthèse vocale

11/07/2014 09:24 - Philippe Cadaugade

<b>Statut:</b>	Fixed - Corrigé - Implémenté	<b>Début:</b>	11/07/2014
<b>Priorité:</b>	Normale	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>	Philippe Cadaugade	<b>% réalisé:</b>	100%
<b>Catégorie:</b>	Code général	<b>Temps estimé:</b>	0.00 heure
<b>Version cible:</b>	version-2.2		
<b>Description</b>			

#### Historique

##### #1 - 11/07/2014 10:18 - Philippe Cadaugade

- *Catégorie mis à Code général*
- *Statut changé de New - Nouveau à Assigned - En cours*
- *Assigné à mis à Philippe Cadaugade*
- *Version cible mis à version-2.2*
- *% réalisé changé de 0 à 80*

On a une langue indiquée dans l'éditeur, elle est écrite dans les méta-données ScoLOMFR, on va la récupérer par l'intermédiaire d'une méthode créée dans la lib AbulEduExerciceV1 pour construire l'AbulEduPicottsV1 avec

##### #2 - 11/07/2014 10:20 - Philippe Cadaugade

- *Statut changé de Assigned - En cours à Fixed - Corrigé - Implémenté*
- *% réalisé changé de 80 à 100*

Au passage correction d'une incohérence : on avait deux énum pour les langues, une dans AbulEduMediaSettings et une autre dans AbulEduPicotts. Comme celle d'AbulEduMediaSettings était destinée à gérer les langues destinées à AbulEduPicotts, c'est elle que j'ai gardée

##### #3 - 11/07/2014 10:21 - Philippe Cadaugade

Je "passe le balai" partout