

leterrier-developpeurs - Bug #4260

Images déformées

09/03/2015 14:35 - Philippe Cadaugade

Statut:	Assigned - En cours	Début:	09/03/2015
Priorité:	Normale	Echéance:	
Assigné à:	Philippe Cadaugade	% réalisé:	100%
Catégorie:	AbulEduFileV1	Temps estimé:	0.00 heure
Version cible:	AbulEduFileV1		
Description par exemple dans le module Chloe_a_la_plage_PS.abe			

Historique

#1 - 09/03/2015 14:38 - Philippe Cadaugade

- *Projet changé de Mulot à leterrier-developpeurs*
- *Catégorie mis à AbulEduFileV1*
- *Statut changé de New - Nouveau à Assigned - En cours*
- *Assigné à mis à Philippe Cadaugade*
- *Version cible mis à AbulEduFileV1*
- *% réalisé changé de 0 à 30*

Le problème ne vient pas de Mulot mais de la méthode

```
bool AbulEduFileV1::resizeImage(QFileInfo *fileInfoImage, int largeurMaxSouhaitee, const QString &cheminDestination)
```

qui retaille les svg et les png carrés quel que soit le ratio de l'image en entrée.

#2 - 09/03/2015 14:55 - Philippe Cadaugade

- *% réalisé changé de 30 à 100*

#3 - 13/07/2015 15:01 - Icham Sirat

Bon comme c'est à 100% je suppose que c'est un oubli.
Je clôture le ticket :)

Fichiers

chloe_bronze.png	208 ko	09/03/2015	Philippe Cadaugade
------------------	--------	------------	--------------------