

Calcul Mental - Feature - Fonctionnalité #429

Mise à jour du niveau en fin d'exercice

23/07/2010 12:33 - Eric Seigne

Statut:	Fixed - Corrigé - Implémenté	Début:	19/07/2010
Priorité:	Normale	Echéance:	30/07/2010
Assigné à:	Philippe Cadaugade	% réalisé:	100%
Catégorie:	Code Source	Temps estimé:	0.00 heure
Version cible:	1.0		
Description À la fin de l'exercice, le niveau courant est incrémenté ou pas en fonction du résultat. <u>Idée:</u> <ul style="list-style-type: none">• si 10/10 au niveau 1 passage automatique au niveau 2• si une erreur ou plus on reste sur le niveau 1• réflexion sur le seuil de changement possible			

Historique

#1 - 26/07/2010 09:57 - Philippe Cadaugade

- Echéance mis à 30/07/2010
- Statut changé de New - Nouveau à Assigned - En cours
- Début mis à 19/07/2010
- % réalisé changé de 0 à 50

Ajout d'une ligne dans le fichier de configuration concernant le niveau en cours. Ajout d'un attribut m_niveauEnCours dans l'éditeur. Fixation de ce m_niveauEnCours à 1 dans une méthode "initialisation" de l'éditeur. Déclaration d'une variable éditeur dans le constructeur d'exercice.

#2 - 26/07/2010 14:37 - Philippe Cadaugade

Refonte du fichier de config pour prendre en compte l'opération en cours (avant, les valeurs dans les niveaux 1,2 et 3 étaient forcément les mêmes quelle que soit l'opération).
Ajout d'une liste déroulante opération dans l'interface.
Modification des méthodes d'Editeur charger et sauver.

#3 - 26/07/2010 17:58 - Philippe Cadaugade

- % réalisé changé de 50 à 100

Si l'utilisateur n'a jamais joué (fichier config inexistant) on le crée au lancement du premier exercice, puis on charge le niveau en cours et ses paramètres. A la fin de l'exercice, si score=total, on augmente le niveau...

#4 - 26/07/2010 17:58 - Philippe Cadaugade

- Statut changé de Assigned - En cours à Fixed - Corrigé - Implémenté