

## Raconte-Moi - Bug #4359

### Affichage première image petite

27/05/2015 15:16 - Philippe Cadaugade

<b>Statut:</b>	Rejected - Rejeté	<b>Début:</b>	27/05/2015
<b>Priorité:</b>	Normale	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>	Icham Sirat	<b>% réalisé:</b>	90%
<b>Catégorie:</b>		<b>Temps estimé:</b>	0.00 heure
<b>Version cible:</b>	1.0		
<b>Description</b> Quand on ouvre un projet, la première image s'affiche en 640x480. - sauf si on a fait "Nouveau projet" avant, - sauf si on avait ouvert un autre projet avant			

#### Révisions associées

##### Révision 695e0749 - 27/05/2015 13:20 - Philippe Cadaugade

Pop up d'information en fin de chargement d'un projet - "truc" pour résolution bug #4359

#### Historique

##### #1 - 27/05/2015 15:19 - Philippe Cadaugade

- Statut changé de New - Nouveau à Pending - En attente
- Assigné à mis à Philippe Cadaugade
- Version cible mis à 1.0
- % réalisé changé de 0 à 50

En fait au moment où on affiche l'image, l'objet viewer de multimedia n'a pas encore pris sa bonne taille. J'ai trouvé un "truc" : afficher une AbulEduMessageBoxV1 d'information pour laisser le temps à l'objet de se dimensionner par rapport aux layouts. Si ça ne convient pas je déferai mais j'ai déjà passé beaucoup de temps sans trouver de **bonne** solution.

##### #2 - 28/05/2015 11:15 - Philippe Cadaugade

- % réalisé changé de 50 à 90

Adoption d'une formule moins intrusive : un QTimer::singleShot de 50 ms suffit et ne se voit absolument pas.

##### #3 - 01/06/2015 14:31 - Icham Sirat

- Assigné à changé de Philippe Cadaugade à Icham Sirat

Je reprends le ticket, vu que j'ai amélioré l'affichage de l'objet AbulEduSlideViewerV1 =)

##### #4 - 01/06/2015 14:36 - Icham Sirat

- Statut changé de Pending - En attente à Rejected - Rejeté

Je clôture le ticket et en créé un dans la librairie AbulEduSlideViewerV1.  
Dans le code de raconte-moi, on ne fait que lui donner le chemin d'une image, d'un son et d'un texte : c'est la lib qui s'occupe du reste

```
void AbulEduSlidesViewerV1::updateMediaDatas(const QString &pixmapPath, const QString &soundPath, const QString &text)
{
    ...
    setLabelSize();
}
```

...  
}