

abuledu-boitamots - Task - Tâche #4399

Améliorer la qualité de l'image

03/07/2015 17:26 - Philippe Cadaugade

Statut:	Discussed - Réflexion en cours	Début:	03/07/2015
Priorité:	Normale	Echéance:	
Assigné à:		% réalisé:	0%
Catégorie:		Temps estimé:	0.00 heure
Version cible:			
Description Que fait-on ? Je suis actuellement capable de copier le thumbnail ou la vraie photo; Quand Boitamots s'affichait de façon fixe en 1024 x 768, le thumbnail allait très bien. Depuis qu'on redimensionne à la taille de l'écran, on étire le thumbnail, et il est flou. La vraie photo, que j'affiche avec le code non commenté ci-dessous, est naturellement de bonne qualité. Mais dans l'exemple des moutons d'Ouessant, ça amènera à stocker une image de 1,5 Mo au lieu d'une image de 25,5 Ko Différence à multiplier par le nombre d'image de l'ensemble des utilisateurs puisque c'est stocké dans les abeBoxPerso Solution 1 : on décide que même si c'est flou, le thumbnail étiré suffit, il s'agit juste de montrer ce que c'est. Solution 2 : on retaille à la volée les images; ma photo de moutons d'Ouessant, retournée à 512 x 384 (et c'est suffisant pour longtemps à mon avis) ne pèse plus que 201Ko Solution 3 : on pourrait stocker le thumbnail, et dans le cas où on est connecté à AbulEdu-data on télécharge l'image et on l'affiche, sinon on affiche le thumbnail enregistré			