

## leterrier-developpeurs - Feature - Fonctionnalité #4609

### abuleduaudiov1 : passage de la compression ogg en qthread pour ne pas figer l'interface

11/11/2015 01:13 - Eric Seigne

<b>Statut:</b>	Assigned - En cours	<b>Début:</b>	11/11/2015
<b>Priorité:</b>	Normale	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>	Eric Seigne	<b>% réalisé:</b>	60%
<b>Catégorie:</b>	AbulEduAudioV1	<b>Temps estimé:</b>	8.00 heures
<b>Version cible:</b>			
<b>Description</b>			
Tout est dit dans le sujet, quand on compresse un gros wav en ogg ça freeze ...			

#### Historique

##### #1 - 11/11/2015 01:14 - Eric Seigne

- % réalisé changé de 0 à 60

Ça a bien avancé, il me reste à faire les connect SIGNAL <-> SIGNAL entre le worker et le controlleur, un peu de nettoyage et ça roule.

Ça marche déjà à minima avec une appli de test

##### #2 - 11/11/2015 20:59 - Eric Seigne

Bon, je me demande si je n'ai pas fait une bêtise concernant le QThread ... mais dans tous les cas il semblerait qu'un qthread n'a pas vraiment notion du namespace (géré par le moc)

Deux cas se présentent maintenant:

```
[W] 2015-11-11T20:55:32.848 @ 0 QObject::connect: Incompatible sender/receiver arguments
AbulEduAudioV1::WaveToOgg::signalWaveToOggStatus(WaveToOgg::Status, WaveHeaderReader::Status, QString) -
-> raconte::slotWaveEncoderStatus(AbulEduAudioV1::WaveToOgg::Status, AbulEduAudioV1::WaveHeaderReader::Status, Q
String)
```

ou

```
QObject::connect: Incompatible sender/receiver arguments
AbulEduAudioV1::WaveToOgg::signalWaveToOggStatus(AbulEduAudioV1::WaveToOgg::Status, AbulEduAudioV1::WaveHeaderR
eader::Status, QString) --> raconte::slotWaveEncoderStatus(WaveToOgg::Status, WaveHeaderReader::Status, QString)
```

Et

```
[W] 2015-11-11T21:05:32.500 @ 0 QObject::connect: Incompatible sender/receiver arguments
WaveToOggThread::signalWaveToOggThreadStatus(AbulEduAudioV1::WaveToOgg::Status, AbulEduAudioV1::WaveHea
derReader::Status, QString) --> AbulEduAudioV1::WaveToOgg::slotWaveToOggStatusFromThread(WaveToOgg::Status, Wave
HeaderReader::Status, QString)
```

Et donc je ne sais pas trop comment la jouer ... car si on supprime toutes les références en dur à AbulEduAudioV1:: on a alors l'erreur de départ suivante

```
[W] 2015-11-11T21:07:54.696 @ 0 QObject::connect: Cannot queue arguments of type 'WaveToOgg::Status'
(Make sure 'WaveToOgg::Status' is registered using qRegisterMetaType().)
```