

leterrier-developpeurs - Feature - Fonctionnalité #4650

Affichage High DPI

22/12/2015 10:55 - Icham Sirat

Statut:	Fixed - Corrigé - Implémenté	Début:	22/12/2015
Priorité:	Normale	Echéance:	
Assigné à:	Icham Sirat	% réalisé:	100%
Catégorie:		Temps estimé:	3.00 heures
Version cible:	Version 1.2		
Description			
Problème d'affichage sur les grosses résolutions			

Historique

#1 - 22/12/2015 10:57 - Icham Sirat

Apparemment, il est possible de modifier tout ça à la volée grâce qu qt.conf -> mais seulement en Qt5.4 [\[\[http://doc.qt.io/qt-5/highdpi.html\]\]](http://doc.qt.io/qt-5/highdpi.html)

Pour nous, en Qt5.3, il faut tester ça :

- variable d'environnement QT_DEVICE_PIXEL_RATIO=2 -> ne fonctionne pas
- app.setAttribute(Qt::AA_UseHighDpiPixmaps, true); à mettre dans le main. (test en cours)

#2 - 22/12/2015 11:23 - Icham Sirat

Bon ça n'a rien changer ./

Je vais essayer de modifier les layouts !

#3 - 22/12/2015 14:10 - Icham Sirat

- % réalisé changé de 0 à 30

Bon c'est fait pour les layouts mais il y a quand même des problèmes.
Du coup, j'ai réinitialisé la police des framAppShort.

J'ai utilisé quelques réglages QApplication :

```
a.setAttribute(Qt::AA_UseHighDpiPixmaps, true);  
a.setAttribute(Qt::AA_Use96Dpi, true);  
a.setAttribute(Qt::AA_UseDesktopOpenGL, true);
```

Je sens une différence de rendu avec le premier et le dernier paramètres. Par contre, forcer 96 DPI n'est peut-être pas une bonne idée.

En tout cas, ça fonctionne pas comme je l'espérais...
Je retente un build sans.

#4 - 22/12/2015 14:18 - Icham Sirat

Ah, je vais essayer de suivre ça : <https://bugreports.qt.io/browse/QTBUG-38993>

#5 - 22/12/2015 14:33 - Icham Sirat

Bon ça passe pas :

ShellScalingAPI.h : Minimum supported client -> Windows 8.1 [desktop apps only] ou Server 2012 R2

On est cuit, j'essaye de trouver d'autre solution.

#6 - 22/12/2015 15:04 - Icham Sirat

Test de calcul du ratio de l'application et de la police au démarrage.

#7 - 22/12/2015 15:38 - Icham Sirat

- % réalisé changé de 30 à 40

Bon ça fonctionne pour le texte : par contre pas pour le menu déroulant, et j'ai un petit soucis d'interligne sur les frameApps

#8 - 22/12/2015 16:06 - Icham Sirat

Bon j'essaye de "scaler" mon bureau au même DPI que Windows.

Pour trouver la valeur, vu que Windows permet de gérer ça grâce à une échelle, il faut aller dans le registre : HKEY_CURRENT_USER\Control Panel\Desktop et regarder la valeur LogPixels

Sur la tablette à problème, cette valeur est égale à 90.

Bon ça change rien :/

#9 - 04/01/2016 11:08 - Eric Seigne

Est-ce que ceci apportait pas des éléments de réponse: <http://www.itopen.it/qgis-and-qt-getting-ready-for-hidpi-screens/>

#10 - 04/01/2016 14:29 - Icham Sirat

Remplacement des setPixelSize par setPointSize (cf lien donné par Eric)

#11 - 04/01/2016 17:36 - Icham Sirat

- % réalisé changé de 40 à 50

Bon les setPointSize marchent que sur aLacarte : pour les autres logiciels, c'est pas ça : c'est dû au fait que le menu graphique est inclus dans l'objet AbulEduPageAccueilV1 et que les tailles sont gérées par des setDimensionsWidget() appelés lors de redimensionnement...

J'ai essayé de passer par des resizeEvent mais il n'est jamais appelé quand il est dans AbulEduPageAccueilV1 : dans AlaCarte ça fonctionne vu que je n'ai qu'une seule mainwindow.

Le truc important, c'est que dans AlaCarte, le menu graphique est dans un layout, et je crois que ce n'est pas la cas dans la classe AbulEduPageAccueilV1.

Faut encore gratter ! (tester sur Aller, Mulot & AlaCarte)

Je regarde si je peux mettre un layout dans AbulEduPageAccueilV1 sans tout casser -> rah ça va être compliqué, c'est une QGraphicsView

#12 - 05/01/2016 10:56 - Icham Sirat

Essai de transposition du code du patch Qt présent ici : <https://bugreports.qt.io/browse/QTBUG-26795>

Par contre, la méthode `devicePixelRatio` me renvoie toujours 1 chez moi, peut-être que ça change par plateforme...

#13 - 05/01/2016 16:44 - Icham Sirat

- *Projet changé de `abuledu-alacarte` à `leterrier-developpeurs`*

#14 - 05/01/2016 16:46 - Icham Sirat

PENSE-BÊTE : TODO (projet Aller) :

<AbulEduGraphicMenu>

+ remplacer `setPixelSize` par `setPointSize`

+ récupérer le mot le plus long dans le menu pour calcul `QFontMetrics` (afin que tous les mots aient la même taille de police)

#15 - 06/01/2016 12:29 - Icham Sirat

Essai du calcul par rapport à la taille du bouton, avec un minimum de 9 pour la taille du point : tous les boutons n'ont pas la même taille de police.

#16 - 06/01/2016 15:02 - Icham Sirat

Petite idée : gérer la police par la taille après calcul de dimension des `abuleduflatbouton` (l'algo fait en sorte que tous les `abuleduflatbouton` ont la même taille :p).

#17 - 06/01/2016 15:14 - Icham Sirat

Petite découverte : en fait, les boutons font la même hauteur après redimensionnement, mais pas la même largeur ! C'est peut-être là le problème ...

#18 - 06/01/2016 15:34 - Icham Sirat

Forcé d'utiliser une valeur arbitraire pour que la taille de police soit la même : peut pas mettre de layout, les icônes n'ont pas la même taille. Ou sinon, en petite taille on cache le texte, et on met les textes quand fullsize (pseudo gestion responsive) ?

Bon en attendant j'envoie ça !

#19 - 06/01/2016 15:46 - Icham Sirat

Ah c'est pas possible, ça casse tout dans les logiciels à côté !

Faut reprendre l'`AbulEduGraphicMenu` avec des layouts, des icônes de même taille, etc..

J'ai testé mais faut tout reprendre : les calculs, le placement des images de fond pendant le dépliage... Presque tout quoi.

#20 - 06/01/2016 16:03 - Icham Sirat

Bon j'ai annulé mon commit : ça marche dans aller, mais plus dans mulot ni alacarte...

#21 - 06/01/2016 17:13 - Icham Sirat

Bon le support highdpi est arrivé depuis Qt5.4 et optimisé dans Qt5.5 :

<http://stackoverflow.com/questions/24367355/automatic-rescaling-of-an-application-on-high-dpi-windows-platform/28598760#28598760> /

<http://doc.qt.io/qt-5/highdpi.html>

Je pense qu'il faut qu'on upgrade Qt chez nous et puis optimiser là où ça coince.

#22 - 23/03/2016 13:46 - Icham Sirat

- Statut changé de *Assigned* - *En cours* à *Fixed* - *Corrigé* - *Implémenté*

- % réalisé changé de 50 à 100

Bon le test mulot d'hier #4766 : c'est normalement ok.

Il faudra peut-être poussé un peu le sujet pour certains aspects mais on peut d'ors et déjà dire que Qt5.6 gère le problème =>
Je clôture le ticket.