

leterrier-developpeurs - Bug #4652

Import de l'image de sapin de Chloé fait planter l'application

04/01/2016 14:17 - Philippe Cadaugade

Statut:	Assigned - En cours	Début:	04/01/2016
Priorité:	Normale	Echéance:	
Assigné à:	Philippe Cadaugade	% réalisé:	100%
Catégorie:	AbulEduFileV1	Temps estimé:	0.00 heure
Version cible:			
Description			

Révisions associées

Révision 26627f81 - 04/01/2016 13:22 - Philippe Cadaugade

variable float plutot que int pour le retaillage des images - résolution bug #4652

Historique

#1 - 04/01/2016 14:18 - Philippe Cadaugade

- *Projet changé de Mulot à leterrier-developpeurs*
- *Catégorie mis à AbulEduFileV1*
- *Statut changé de New - Nouveau à Assigned - En cours*
- *Assigné à mis à Philippe Cadaugade*
- *% réalisé changé de 0 à 20*

C'est cette méthode qui est en cause

```
bool AbulEduFileV1::resizeImage(QFileInfo *fileInfoImage, int largeurMaxSouhaitee, const QString &cheminDestination)
```

#2 - 04/01/2016 14:21 - Philippe Cadaugade

- *% réalisé changé de 20 à 100*

Plus exactement de là :

```
int pixRatio;
/* Protection destinée à empêcher une division par 0 aux lignes dessous */
if(pix.height() == 0 || pix.width() == 0){
    pixRatio = 1;
}
else{
    pixRatio = pix.width()/pix.height();
}
int hauteurMaxSouhaitee = largeurMaxSouhaitee/pixRatio;
```

comme pixRatio est un int, si pix.width() < pix.height() alors pixRatio vaut 0 et donc poum à la ligne dessous. J'ai donc fait de pixRatio et hauteurMaxSouhaitee des float