

abuledu-alacarte - Bug #4748

OpenGL

10/03/2016 12:53 - Icham Sirat

Statut:	New - Nouveau	Début:	10/03/2016
Priorité:	Normale	Echéance:	
Assigné à:	Icham Sirat	% réalisé:	0%
Catégorie:		Temps estimé:	0.00 heure
Version cible:			
Description			
Pensez à supprimer l'utilisation de l'opengl dans la version dev car ne fonctionne pas sur tous les windows/			