

## abuledu-alacarte - Bug #4748

### OpenGL

10/03/2016 12:53 - Icham Sirat

<b>Statut:</b>	New - Nouveau	<b>Début:</b>	10/03/2016
<b>Priorité:</b>	Normale	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>	Icham Sirat	<b>% réalisé:</b>	0%
<b>Catégorie:</b>		<b>Temps estimé:</b>	0.00 heure
<b>Version cible:</b>			
<b>Description</b>			
Pensez à supprimer l'utilisation de l'opengl dans la version dev car ne fonctionne pas sur tous les windows/			