

## abuledu-boitamots - Bug #4822

### Problème Utf8

03/05/2016 10:16 - Philippe Cadaugade

<b>Statut:</b>	Fixed - Corrigé - Implémenté	<b>Début:</b>	03/05/2016
<b>Priorité:</b>	Normale	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>	Philippe Cadaugade	<b>% réalisé:</b>	100%
<b>Catégorie:</b>		<b>Temps estimé:</b>	0.00 heure
<b>Version cible:</b>	version-1.2		
<b>Description</b> sur les mots accentués qui ont été enregistrés dans la boitamots.			

### Historique

#### #1 - 03/05/2016 12:02 - Philippe Cadaugade

- Statut changé de New - Nouveau à Fixed - Corrigé - Implémenté
- Assigné à mis à Philippe Cadaugade
- Version cible mis à version-1.2
- % réalisé changé de 0 à 100

Les informations sur un mot sont enregistrées dans la boitamots dans un fichier d'extension ".mot". Ce fichier portait comme nom le mot lui-même, caractères spéciaux compris. Il est désormais sluggifié mais (pour faire la différence entre pêché et pêche par exemple) augmenté de sa somme de contrôle. Il a fallu du coup en plus créer un fichier index pour faire la correspondance entre "éléphant" et "elephant-bc6a1535589d6c3cf7999ac37018c11e".

Ce code est compatible avec l'ancien : si le mot n'existe pas dans le fichier index (ce qui sera le cas des anciens mots), on fait comme avant.