

Calcul Mental - Feature - Fonctionnalité #607

bouton "rejoue"

03/09/2010 15:24 - Philippe Cadaugade

Statut:	Fixed - Corrigé - Implémenté	Début:	03/09/2010
Priorité:	Normale	Echéance:	09/12/2010
Assigné à:	Philippe Cadaugade	% réalisé:	100%
Catégorie:	IHM	Temps estimé:	2.00 heures
Version cible:	Version idéale		
Description			
On pourrait avantageusement ajouter un bouton à l'interface exercice qui permette de "rejouer". Par "rejouer" et pas "refaire", j'entends SANS QUITTER refaire le même exercice, mais du niveau suivant si on avait réussi.			

Historique

#1 - 09/09/2010 12:39 - Philippe Cadaugade

- Statut changé de New - Nouveau à Fixed - Corrigé - Implémenté

- Assigné à mis à Philippe Cadaugade

- % réalisé changé de 0 à 100

Bouton "Rejouer" ajouté; je me suis posé la question de savoir s'il devait être accessible en permanence ou seulement à la fin de l'exercice. J'ai opté pour la deuxième solution...

#2 - 09/09/2010 19:44 - Hervé Baronnet

Dans la plupart des logiciels du Terrier il y a un bouton "recommencer/rejouer/refaire" qui correspond à recommencer un même type d'activité avec un niveau de difficulté équivalente, mais pas identique pour ne pas tomber dans le conditionnement

et

un bouton "continuer" pour aller à un niveau de difficulté supérieur.