

leterrier-developpeurs - Feature - Fonctionnalité #853

Boutons animés

14/11/2010 22:39 - Eric Seigne

Statut:	Fixed - Corrigé - Implémenté	Début:	14/11/2010
Priorité:	Normale	Echéance:	
Assigné à:	Eric Seigne	% réalisé:	100%
Catégorie:	Classe AbulEduBouton	Temps estimé:	8.00 heures
Version cible:	AbulEduBoutonV0		
Description			
Toujours dans calapa, les animaux bougent, il semble donc important que ça soit directement apporté par l'abuledubouton ...			

Historique

#1 - 14/11/2010 22:41 - Eric Seigne

- Statut changé de Assigned - En cours à Fixed - Corrigé - Implémenté

- % réalisé changé de 0 à 100

C'est fait. Par contre ça implique une dépendance sur QPropertyAnimation de Qt 4.6.