

leterrier-developpeurs - Feature - Fonctionnalité #854

Drag & Drop

14/11/2010 22:43 - Eric Seigne

Statut:	Fixed - Corrigé - Implémenté	Début:	14/11/2010
Priorité:	Normale	Echéance:	
Assigné à:	Eric Seigne	% réalisé:	100%
Catégorie:	Classe AbulEduBouton	Temps estimé:	40.00 heures
Version cible:	AbulEduBoutonV0		

Description

Toujours dans "à nous les nombres", dans le module "train" cette fois-ci il faut pouvoir gérer le drag & drop des wagons ... et comme c'est un besoin assez classique des logiciels du terrier il faudrait implémenter cette fonctionnalité.

La partie Drag & Drop amènera beaucoup d'autres demandes, mais une 1ere implémentation un peu basique sera déjà une bonne 1ere étape.

Historique

#1 - 14/11/2010 22:46 - Eric Seigne

- Statut changé de Assigned - En cours à Fixed - Corrigé - Implémenté

- % réalisé changé de 0 à 100

Bon, l'apprentissage du drag & drop a été laborieux !

3 jours avec Philippe + 2 jours avec Gilles soit 10 hommes/jours (on a bossé à deux à chaque fois) et 2 jours pour tout mettre au propre et avoir "un truc" qui marche.

Implémentation minimale donc, il restera à faire beaucoup d'autres choses pour savoir ce qu'on souhaite avoir comme comportement sur le drop, si on efface l'objet de départ, si on le déplace etc. etc.

Là c'est basique: un abuledubouton pour le départ et un autre abuledubouton pour l'arrivée. Avec la possibilité de mettre en surbrillance lors du survol.