

leterrier-developpeurs - Feature - Fonctionnalité #856

Bouton texte ...

14/11/2010 23:07 - Eric Seigne

Statut:	Fixed - Corrigé - Implémenté	Début:	14/11/2010
Priorité:	Normale	Echéance:	
Assigné à:	Eric Seigne	% réalisé:	100%
Catégorie:	Classe AbulEduBouton	Temps estimé:	3.00 heures
Version cible:	AbulEduBoutonV0		
Description			
Encore une idée de Jean-Louis ... pouvoir mettre du texte tout simplement sur les boutons. Ça ne semble pas compliqué !			

Révisions associées

Révision a013f42e - 22/12/2010 21:27 - Eric Seigne

fix #856 on veut afficher du texte sur les boutons !

Historique

#1 - 14/11/2010 23:56 - Eric Seigne

- Fichier *abuleduboutonv0-8.patch* ajouté
- Fichier *abuleduboutonv0-test-4.patch* ajouté

Ça semblait simple ... mais ça n'est pas du tout le cas !

Deux patch ci-joint, je ne les pousse pas sur le dépôt, c'est du bricolage ... ça semblait simple: au lieu de dériver QGraphicsObject il faut dériver QGraphicsTextItem. Le hic c'est que les boutons ne sont plus sensibles sur la zone de l'image mais uniquement du texte !

#2 - 19/12/2010 21:08 - Eric Seigne

- Assigné à Eric Seigne supprimé

#3 - 22/12/2010 22:25 - Eric Seigne

- Statut changé de Assigned - En cours à Fixed - Corrigé - Implémenté
- Assigné à mis à Eric Seigne
- % réalisé changé de 0 à 100

C'est fait ! les boutons peuvent maintenant afficher du texte en toute liberté :)

Fichiers

abuleduboutonv0-8.patch	4,48 ko	14/11/2010	Eric Seigne
abuleduboutonv0-test-4.patch	2,51 ko	14/11/2010	Eric Seigne