

## leterrier-developpeurs - Feature - Fonctionnalité #856

### Bouton texte ...

14/11/2010 23:07 - Eric Seigne

<b>Statut:</b>	Fixed - Corrigé - Implémenté	<b>Début:</b>	14/11/2010
<b>Priorité:</b>	Normale	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>	Eric Seigne	<b>% réalisé:</b>	100%
<b>Catégorie:</b>	Classe AbulEduBouton	<b>Temps estimé:</b>	3.00 heures
<b>Version cible:</b>	AbulEduBoutonV0		
<b>Description</b>			
Encore une idée de Jean-Louis ... pouvoir mettre du texte tout simplement sur les boutons. Ça ne semble pas compliqué !			

### Révisions associées

#### Révision a013f42e - 22/12/2010 21:27 - Eric Seigne

fix #856 on veut afficher du texte sur les boutons !

### Historique

#### #1 - 14/11/2010 23:56 - Eric Seigne

- Fichier *abuleduboutonv0-8.patch* ajouté
- Fichier *abuleduboutonv0-test-4.patch* ajouté

Ça semblait simple ... mais ça n'est pas du tout le cas !

Deux patch ci-joint, je ne les pousse pas sur le dépôt, c'est du bricolage ... ça semblait simple: au lieu de dériver QGraphicsObject il faut dériver QGraphicsTextItem. Le hic c'est que les boutons ne sont plus sensibles sur la zone de l'image mais uniquement du texte !

#### #2 - 19/12/2010 21:08 - Eric Seigne

- Assigné à Eric Seigne supprimé

#### #3 - 22/12/2010 22:25 - Eric Seigne

- Statut changé de Assigned - En cours à Fixed - Corrigé - Implémenté
- Assigné à mis à Eric Seigne
- % réalisé changé de 0 à 100

C'est fait ! les boutons peuvent maintenant afficher du texte en toute liberté :)

### Fichiers

abuleduboutonv0-8.patch	4,48 ko	14/11/2010	Eric Seigne
abuleduboutonv0-test-4.patch	2,51 ko	14/11/2010	Eric Seigne