

Calcul Mental - Bug #875

Mode "triche" déjà trouvé !

17/11/2010 00:22 - Eric Seigne

Statut:	Fixed - Corrigé - Implémenté	Début:	17/11/2010
Priorité:	Normale	Echéance:	17/11/2010
Assigné à:	Philippe Cadaugade	% réalisé:	100%
Catégorie:	Code Source	Temps estimé:	0.20 heure
Version cible:	1.0		
Description			
<p>Mon fils me signale un bug (ou easter egg ? ;)) au palais des glaces. Il faut toujours répondre 0 pour gagner. Appuyer sur entrée au moment des résultats permet d'augmenter son résultat d'autant de point que l'on veut ;)</p> <p>a+. -- Jean Paul Chiron</p>			

Révisions associées

Révision 99e3e5a1 - 17/11/2010 09:58 - Philippe Cadaugade

Correction du bug #875

Révision dbb84d75 - 17/11/2010 21:30 - Eric Seigne

Correction bug #875

Historique

#1 - 17/11/2010 10:57 - Philippe Cadaugade

- Echéance mis à 17/11/2010
- Catégorie mis à Code Source
- Statut changé de New - Nouveau à Fixed - Corrigé - Implémenté
- Assigné à mis à Philippe Cadaugade
- Version cible mis à 1.0
- % réalisé changé de 0 à 100
- Temps estimé mis à 0.20

Corrigé, mais il faut savoir (et il faudra donc documenter...) que si un opérande est inférieur à 10, il n'est pas arrondi dans le cas de la multiplication : c'est comme ça que je fais avec mes élèves. En clair la réponse attendue à 667×8 est $700 \times 8 = 5600$ et pas $700 \times 10 = 7000$