

À nous les nombres - Feature - Fonctionnalité #966

Module Barques - lisibilité consigne

06/12/2010 20:44 - Annie Lesca

<b>Statut:</b>	New - Nouveau	<b>Début:</b>	06/12/2010
<b>Priorité:</b>	Basse	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>		<b>% réalisé:</b>	0%
<b>Catégorie:</b>		<b>Temps estimé:</b>	0.00 heure
<b>Version cible:</b>			
<b>Description</b> si on vise l'autonomie pour des pré-lecteurs ou lecteurs débutants, les consignes de ce module ne sont par claires : le passage de "Place les barques" à "Place les animaux dans les barques".  De plus le bouton vert permettant de passer de la 1ère à la 2nde consigne apparaît dès la première barque, et son usage n'est pas intuitif.  annie			

Historique

#1 - 08/12/2010 09:18 - Hervé Baronnet

Oui les boutons ne sont pas assez explicites. C'est d'ailleurs le problème dans le logiciel en Tk dans plusieurs niveaux.  
Il faudrait un bouton "barque" comme celui existant et un bouton "embarquement" bien distinct.

Pour ce qui est du 2nd bouton qui apparaît dès la première barque c'est le comportement d'origine puisque c'est à l'utilisateur de s'arrêter quand il pense avoir le nombre de barques nécessaire.

Fichiers

barque_placelesbarques.png	92,1 ko	06/12/2010	Annie Lesca
barque_placelesanimaux.png	117 ko	06/12/2010	Annie Lesca