

## abuledu-monecoleadistance - Feature - Fonctionnalité #1702

### Détecter si l'application est lancée depuis un réseau qui a l'ip publique du serveur

07/10/2011 22:05 - Eric Seigne

<b>Statut:</b>	Fixed - Corrigé - Implémenté	<b>Début:</b>	07/10/2011
<b>Priorité:</b>	Normale	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>	Eric Seigne	<b>% réalisé:</b>	100%
<b>Catégorie:</b>		<b>Temps estimé:</b>	0.00 heure
<b>Version cible:</b>	Version 2.0		
<b>Description</b>			
Si le directeur de l'école lance l'application depuis son poste qui est derrière la box mais au même niveau que le serveur la connexion va essayer de se faire sur la pête externe de la box et donc ... ça ne marchera pas. Il faut ouvrir une boîte d'erreur et expliquer la situation.			

#### Historique

##### #1 - 08/10/2011 13:11 - Eric Seigne

- Version cible mis à Version 2.0

##### #2 - 08/10/2011 21:02 - Eric Seigne

- Assigné à mis à Eric Seigne

- % réalisé changé de 0 à 70

Bon, a priori je dirais que c'est OK pour la version Qt/Linux ... reste à compiler sous windows pour voir comment ça se comporte et surtout se mettre dans la situation réelle pour valider tout ça.

##### #3 - 08/10/2011 23:19 - Eric Seigne

Le commit 35 est precieux :)=

##### #4 - 08/10/2011 23:23 - Eric Seigne

des infos intéressantes sur les clés ssh: hostkey dans la base de registre pour putty and co

<http://www.xinotes.org/notes/note/156/>

##### #5 - 23/10/2011 18:52 - Eric Seigne

- Statut changé de New - Nouveau à Fixed - Corrigé - Implémenté

- % réalisé changé de 70 à 100

Allez, c'est terminé, j'ai perdu du temps sur le destructeur de Log4Qt qui provoque un segfault et causait bien des soucis mais c'est maintenant corrigé.