

Le Fubuki - Bug #3117

Pas de nombres à prendre au niveau noir

29/08/2013 14:47 - Philippe Cadaugade

Statut:	Fixed - Corrigé - Implémenté	Début:	29/08/2013
Priorité:	Normale	Echéance:	
Assigné à:	Philippe Cadaugade	% réalisé:	100%
Catégorie:		Temps estimé:	0.00 heure
Version cible:	version-1.3		
Description			

Révisions associées

Révision 0f9b3475 - 02/09/2013 08:45 - Philippe Cadaugade

Implémentation du choix direct des nombres au niveau noir - résolution (au passage) bug #3117

Historique

#1 - 02/09/2013 11:03 - Philippe Cadaugade

- Statut changé de New - Nouveau à Fixed - Corrigé - Implémenté

- Assigné à mis à Philippe Cadaugade

#2 - 02/09/2013 11:04 - Philippe Cadaugade

- % réalisé changé de 0 à 100

On fait c'était plus grave : je ne m'étais jamais rendu compte qu'au niveau "Infernal" on saisisait les nombres au lieu de cliquer dessus