

## Calcul Mental - Feature - Fonctionnalité #425

### Créer des zones clicables sur l'interface principale

23/07/2010 12:24 - Eric Seigne

<b>Statut:</b>	Fixed - Corrigé - Implémenté	<b>Début:</b>	19/07/2010
<b>Priorité:</b>	Normale	<b>Echéance:</b>	30/07/2010
<b>Assigné à:</b>	Philippe Cadaugade	<b>% réalisé:</b>	100%
<b>Catégorie:</b>	IHM	<b>Temps estimé:</b>	8.00 heures
<b>Version cible:</b>	0.5		
<b>Description</b>			
Au lieu d'utiliser des boutons QT classique il faut pouvoir créer des zones sensibles sur l'image de fond.			
Ces zones doivent permettre d'affecter des lanceurs personnalisés (exercices différents, éditeur, sortie, aide ...).			

#### Historique

##### #1 - 27/07/2010 10:31 - Philippe Cadaugade

- Echéance mis à 30/07/2010
- Statut changé de New - Nouveau à Assigned - En cours
- Début mis à 19/07/2010
- % réalisé changé de 0 à 70
- Temps estimé mis à 8.00

Après un premier essai infructueux de créer une classe basée sur QPushButton (pas de possibilité de rotation, obligation de laisser un bouton à connecter), réimplémentation de la classe mais basée cette fois sur un QGraphicsItem (lecture de la doc, recherche d'exemples sur Internet). Suite à réussite (en tout cas, on dirait bien ;-)), écriture de documentation développeurs sur les QGraphicsItem.

Création de 4 boutons sur l'interface pour Addition (sur le "R"), Multiplication (sur le "O"), Editeur (sur le champignon) et Quitter (sur le soupirail).

##### #2 - 28/07/2010 14:44 - Philippe Cadaugade

- Statut changé de Assigned - En cours à Fixed - Corrigé - Implémenté
- % réalisé changé de 70 à 100