

## abuledu-monecoleadistance - Task - Tâche #565

### Implémentation en QT/C++ ?

26/08/2010 17:03 - Eric Seigne

<b>Statut:</b>	Fixed - Corrigé - Implémenté	<b>Début:</b>	26/08/2010
<b>Priorité:</b>	Normale	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>	Eric Seigne	<b>% réalisé:</b>	100%
<b>Catégorie:</b>		<b>Temps estimé:</b>	0.00 heure
<b>Version cible:</b>	Version 2.0		
<b>Description</b>			
L'application est actuellement en python, peut-être faudra-t-il la re-développer en QT/C++ ?			

### Historique

#### #1 - 03/09/2010 00:37 - Eric Seigne

Pistes:

- <http://www.libssh2.org/>
- qtss
- <http://www.qtcentre.org/threads/10291-QTcpSocket-and-libssh2-...>

#### #2 - 04/09/2010 11:22 - Eric Seigne

- % réalisé changé de 0 à 10

Analyse un peu plus poussées:

- utilisation de QProcess impossible (cf la doc) il ne permet pas de gérer des appels à des applications qui nécessitent une émulation terminal tel que su, ssh etc.
- utilisation de libssh2 possible mais pour les appels à nautilus il nous faudra encore une autre solution

Il me semble donc plus important de trouver une solution de base qui soit grosso-modo un QProcess+Term mais je laisse tout ça en attente, le temps presse.

#### #3 - 07/10/2011 22:01 - Eric Seigne

- *Projet changé de 88 à abuledu-monecoleadistance*

#### #4 - 08/10/2011 13:11 - Eric Seigne

- *Version cible mis à Version 2.0*

#### #5 - 08/10/2011 23:44 - Eric Seigne

- *Statut changé de New - Nouveau à Fixed - Corrigé - Implémenté*

- *Assigné à mis à Eric Seigne*

- *% réalisé changé de 10 à 100*

Un an plus tard, en moins de 24h de boulot, une version de test existe ...