

[old] FriLogos - Feature - Fonctionnalité #906

Gestion sonore

21/11/2010 00:30 - Alexandre Dussart

Statut:	Fixed - Corrigé - Implémenté	Début:	21/11/2010
Priorité:	Normale	Echéance:	
Assigné à:	Alexandre Dussart	% réalisé:	100%
Catégorie:	MODULE	Temps estimé:	0.00 heure
Version cible:	FriLogos efl		
Description			
*Utiliser la librairie emotion. *Implémenter la gestion sonore dans chasser l'intrus(citation de l'élément survolé?). *Implémenter la gestion sonore dans le diaporama(citation de l'élément exposé).			

Historique

#1 - 10/02/2011 22:56 - Alexandre Dussart

- Assigné à mis à Alexandre Dussart
- Version cible changé de FriLogos qt à FriLogos efl

#2 - 05/03/2012 17:55 - Alexandre Dussart

- Statut changé de New - Nouveau à Assigned - En cours
- % réalisé changé de 0 à 50

- DONE:prise en compte dans les autotools, moteur emotion si présent.
- DONE:début implémentation sound.c

#3 - 16/04/2012 11:55 - Alexandre Dussart

- Statut changé de Assigned - En cours à Discussed - Réflexion en cours
- % réalisé changé de 50 à 100

Nécessite une implémentation Emotion sous WIN32. Le code de gestion sonore est présent et déjà géré dans les fichiers FriLogos Eet.

#4 - 16/04/2012 11:55 - Alexandre Dussart

- Statut changé de Discussed - Réflexion en cours à Fixed - Corrigé - Implémenté